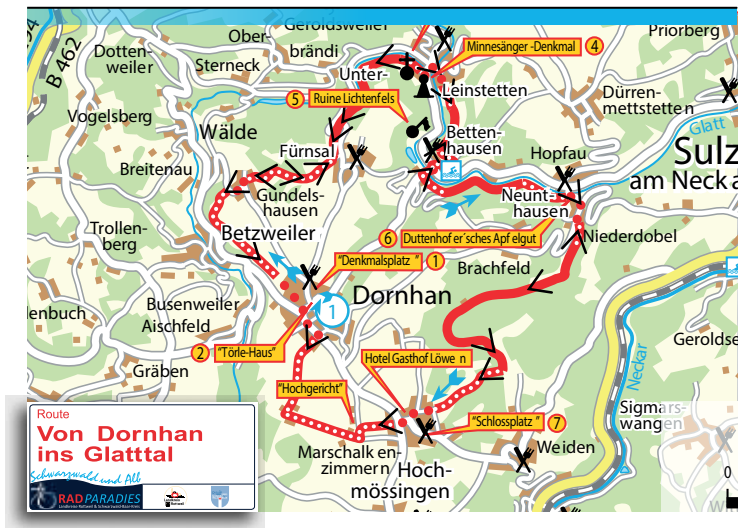


TOUR 1 „Von Dornhan ins Glatttal“



Findet die Antworten auf die **7 Fragen** – sie ergeben jeweils die fehlende Zahl für den nächsten **Wegepunkt**.

Start- und Zielkoordinaten:

N 48°21.047'; E 008°30.632'

(Dornhan Marktplatz / Neuhäuser Straße)

Hier steht die Tafel zur Tour 1 mit vielen Informationen. Bei welcher Nummer steht die Information zur Burgruine Lichtenfels? Diese Zahl bringt euch zum ersten Wegepunkt.



1. Wegepunkt:

N 48°22.351'; E 008°29.5 **4'**

Hier findet ihr ganz besondere Tiere. Wie heißt das Tier, welches vor euch liegt? Zählt die Buchstaben und zieht 1 vom Ergebnis ab – diese Zahl fehlt im nächsten Wegepunkt.

2. Wegepunkt:

N 48°22.490'; E 008°30. **32'**

Ihr steht auf einer kleinen Brücke. An einem Baum ist ein Schild mit einer Zahl drauf, die ihr für den nächsten Wegepunkt finden müsst.

3. Wegepunkt:

N 48°23.316'; E 008°31. **27'**

Hier steht ein Hochsitz. Klettert rauf und zählt dabei die Sprossen der Leiter.

4. Wegepunkt:

N 48°23.616'; E 008°32. **06'**

Wenn ihr hungrig oder durstig seid, ist dies eine gute Gelegenheit für eine Pause. Am Gasthof hängt ein ganz besonderes Schild – ein Fahrzeug. Welche Zahl steht hier drauf? Zählt 1 hinzu, dann erhaltet ihr die fehlende Zahl zum nächsten Wegepunkt.

5. Wegepunkt:

N 48°22. **72'; E 008°34.559'**

Auch hier könnt ihr Pause machen oder spielen. Ausruhen könnt ihr auf Holzbänken. Zählt alle Bretter, aus denen die zwei Holzbänke gemacht sind, und zieht 3 vom Ergebnis ab.

6. Wegepunkt:

N 48°21.138'; E 008°33.22 **'**

Hier gibt es viele Fische – aber keine Angst, ihr müsst nur herausfinden, wie viele voneinander getrennte Becken es gibt. Tipp: nicht die Anzahl der Teiche, das wäre doch zu einfach!

7. Wegepunkt:

N 48°19. **74; E 008°31.414'**

An diesem Platz wurde früher Gericht gehalten. Auf der Tafel am großen Sandstein stehen viele interessante Dinge dazu. Außerdem gibt es Bänke und eine Wiese zum Spielen.

Hier gibt es keine Aufgabe mehr – geschafft!
Bald seid ihr wieder in Dornhan am Startpunkt der Tour.